

Na výzvu Merkur perFEKT Challenge letos nejlépe slyšela SPŠ Zlín

Jana Novotná
Foto Oto Janoušek

Pátý ročník soutěže Merkur perFEKT Challenge, který proběhl 21. listopadu na Fakultě elektrotechniky a komunikačních technologií, přinesl výraznou inovaci zadání, rekordní počet zúčastněných škol a velmi vyrovnanou úroveň prvních míst. Favoritem soutěže se stala Střední průmyslová škola Zlín, která zvítězila hned ve třech zadáních.



Provéřit si své znalosti a dovednosti v konstruování a programování přijelo na VUT 216 soutěžících z 31 středních škol a gymnázií z celé republiky. Byla to dosud rekordní účast a rekordní byl letos i čas, v kterém se zájemci o účast hlásili. „Přihlášky jsme byli nuceni uzavřít 14 dní po vyhlášení soutěže, kdy už jsme měli přihlášených 54 čtyřčlenných týmů. V každém zadání nemůže soutěžit víc než 6 týmů,“ vysvětlil hlavní organizátor soutěže Pavel Šteffan.

Každý z devíti ústavů FEKT předložil soutěžícím tradičně jedno zadání, některá z nich ovšem prošla výraznou inovací. „Připravili jsme tři nová zadání z oblasti elektroniky, biomedicíny a fyziky,“ uvedl hlavní organizátor. „Například Ústav biomedicínského inženýrství požadoval po soutěžících, aby zkonstruovali merkur-robotu, kterého lze ovládat pomocí svalů na holeni, Ústav mikroelektroniky přišel s požadavkem na autonomní dopravní prostředek a Ústav fyziky předložil zadání nákladák poháněný dynamem,“ upřesnil Pavel Šteffan. Z tradičních úkolů zůstala autonomní třídička odpadu, robotická ruka, hybridní krokový motor nebo pásovec řízený barevnými značkami na dráze, tedy vozidlo, které projede stanovenou trať pomocí světelné navigace. Nezbytnou podmínkou soutěže bylo, aby modely byly zcela funkční.

Odborná porota hodnotila nejen mechanickou zručnost týmů, ale především splnění stanoveného úkolu. Soutěžící z týmů, kterým se náročné zadání podařilo splnit, získali

možnost přijetí na FEKT bez přijímacích zkoušek a navíc jim byla uhrazena doprava do Brna a zpět. Vítězové všech devíti zadání se utkají v únorovém superfinále. „Úroveň prvních tří míst byla tak vyrovnaná, že bylo mimořádně obtížné určit vítěze. Bylo to tak těsné, že u soutěžících mohli vzniknout až pocit ukřivdění,“ uvedl Šteffan. Jako nejúspěšnější vyšla ze soutěže Střední průmyslová škola Zlín a její tým MMDP Crew ve složení Matěj Suchánek, Matěj Klečka, Petr Potměšil a David Lapčík.

SPŠ Zlín již po léta spolupracuje s VUT a patří mezi školy, z nichž na VUT nastupuje nejvíce maturantů. Od prvního ročníku soutěže provází své žáky do Brna učitel technických předmětů Jindřich Vyoral. „Máme pověst náročné školy. Mnoho našich současných učitelů technických předmětů naši školu absolvovalo a téměř všichni jsou absolventi VUT,“ uvedl pedagog a dodal, že mnozí z účastníků soutěže jsou už dnes úspěšnými studenty VUT. „Na soutěž jsme byli upozorněni naším absolventem a velmi jsme ji přivítali, zejména její komplexnost. Není to jen čisté programování nebo kreslení v CAD, je to skloubení znalostí z mnoha předmětů, konstruktérské představitosti a týmové spolupráce.



Pokud žáci dělají něco v týmu ve vyučování, vždy se někdo takzvaně veze, zatímco v soutěži všichni obdivuhodně spolupracovali,“ vyzdvihl Jindřich Vyoral. Největším lákadlem k účasti v soutěži je prý ale stejně odpuštění přijímacích zkoušek.

To ostatně potvrzuje i jeden ze svěřenců zlínského pedagoga, Adam Uchytíl z Mithnite team, který zvítězil s hybridním krokovým motorem. „Původně jsme jeli na soutěž kvůli odpouštění

přijímacích zkoušek, abychom si to otestovali na příští rok. Proto nás naše vítězství trochu šokovalo,“ vzpomíná Adam. „Každý ze sebe dostal maximum a těch šest hodin uběhlo jako voda. Doufáme, že dokážeme podat takový výkon i v blížícím se superfinále,“ říká úspěšný účastník soutěže, který se prý stejně jako většina jeho spolužáků plánuje hlásit na FEKT.

Dalším superfinalistou ze Zlína je Matěj Suchánek, kapitán týmu MMDP Crew, který zvítězil už vloni ve finále a pak i v superfinále. „Měli jsme štěstí. Dostali jsme stejné zadání jako minulý rok, postavit třídičku odpadů. Sice jsme se těšili na něco nového, ale vzali jsme to jako výzvu udělat to jinak – s novým nápadem a jiným designem než všichni ostatní,“ vysvětluje Matěj

strategii, která se vyplatila. „Po třetí na ‚challengi‘ a po třetí jsme odešli se zlatem na krku. Nemůžeme tomu uvěřit. Už se těšíme na superfinále!“ ■

SUMMARY: The skills of young designers and programmers were put to the test by Merkur perFEKT Challenge, a popular competition for secondary-school students. On 21st November 2017, young students from all over the country competed in assembling working models from the building blocks of the famous Merkur (a Czech Meccano-like toy). Among 216 students from 31 schools coming to the BUT Faculty of Electrical Engineering and Communication, teams from a secondary school in Zlín won right in three different categories.

